

# 軟體安裝、效能測試及調校

國立臺灣師範大學物理學系 陳俊明

[chunming@ntnu.edu.tw](mailto:chunming@ntnu.edu.tw)

# 應用軟體

- VASP
- Quantum Espresso
- LAMMPS
- MATLAB
- Gaussian

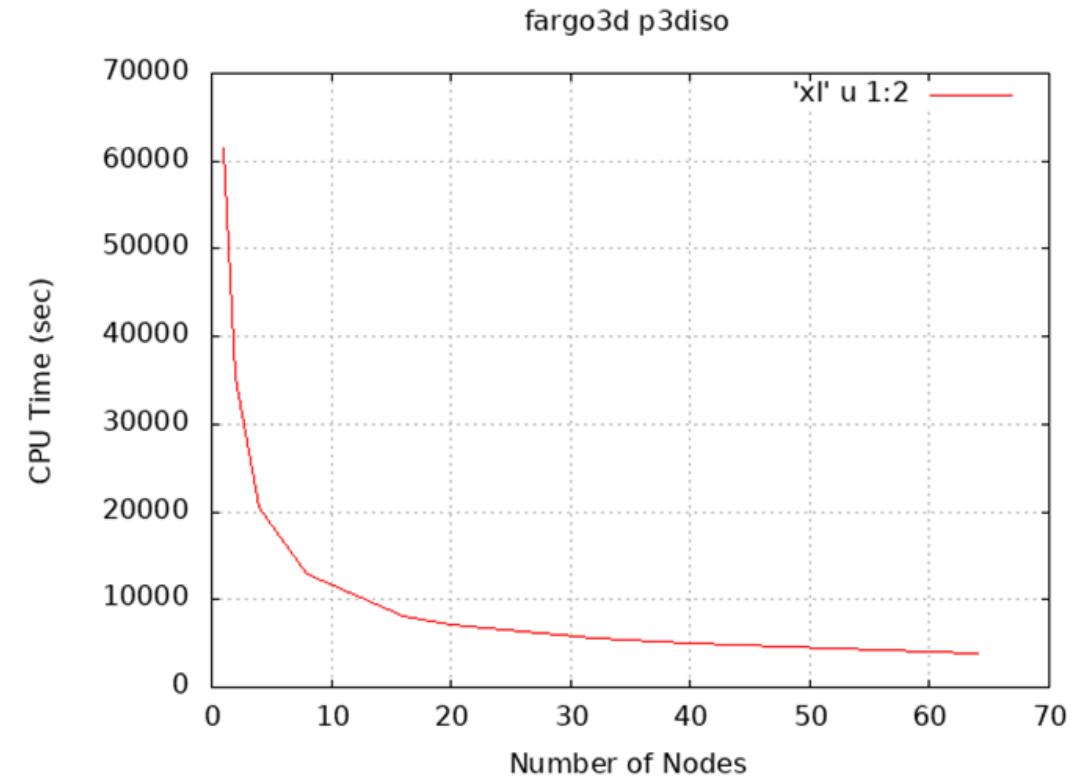
# 效能測試軟體

- HPL : <https://www.netlib.org/benchmark/hpl/>
- HPCG : <https://www.hpcg-benchmark.org/>
- HPC Challenge : <http://icl.cs.utk.edu/hpcc/>
- STREAM : <https://www.cs.virginia.edu/stream/>
- SPEC : <https://www.spec.org/>
- Phoronix Test Suite : <https://www.phoronix-test-suite.com/>
- MG Bench : <https://github.com/tbennun/mgbench>

# 程式的 Benchmark

使用已知的計算實例，在不同數量的節點跟計算核心進行測試，並將測試的結果繪圖。

- 測試過程中，同時檢查每一計算步驟的結果
- 檢查最後結果的一致性
- 檢查收斂的過程
- 檢查計算的時間
- 根據“節點數”以及“計算核心”數跟計算時間繪圖



# HPL 安裝

- 前往 <https://www.netlib.org/benchmark/hpl/> 下載，並且解壓縮 hpl-2.3.tar.gz

```
[user1@master ~]# wget https://www.netlib.org/benchmark/hpl/hpl-2.3.tar.gz
[user1@master ~]# tar zxvf hpl-2.3.tar.gz
[user1@master ~]# cd hpl-2.3
[user1@master hpl-2.3]# source /opt/intel/oneapi/setvars.sh intel64
[user1@master hpl-2.3]# ./configure --prefix=/home/user1/hpl CC=mpiicc
[user1@master hpl-2.3]# make -j < number of processor > && make install
```

# HPL 設定與調教

- FLOPS : floating point operations per second.
- $R_{peak}$ : the theoretical peak performance GFLOPS for the machine.
- $R_{max}$ : the performance in GFLOPS for the largest problem run on a machine.

$R_{peak} = (\text{CPU speed in GHz}) \times (\text{number of CPU cores}) \times (\text{CPU instruction per cycle}) \times (\text{number of CPUs per node})$

Intel Gold 6130, 16 cores, 2 CPU

ISA	Base Frequency	Turbo Frequency	# of flops per cycle
AVX512	1.3 GHz	1.9 GHz	32

$$R_{peak} = 16 \times 1.9 \times 32 \times 2 = 1945.6 \text{ GFLOPS}$$

# HPL 設定與調教

Microarchitecture	ISA	FP64	FP32	FP16
<b>Intel CPU</b>				
Intel Netburst Pentium 4 (Prescott, Cedar Mill)	SSE3 (64-bit)	2	4	?
Intel Netburst Pentium D (Smithfield, Presler)				
Intel P6 Core (Yonah)				
Intel Core (Merom, Penryn)	SSSE3 (128-bit)	4	8	?
Intel Nehalem <sup>[10]</sup> (Nehalem, Westmere)	SSE4 (128-bit)			
Intel Atom (Bonnell, Saltwell, Silvermont and Goldmont)	SSE3 (128-bit)	2	4	?
Intel Sandy Bridge (Sandy Bridge, Ivy Bridge)	AVX (256-bit)	8	16	0
Intel Haswell <sup>[10]</sup> (Haswell, Devil's Canyon, Broadwell)	AVX2 & FMA (256-bit)	16	32	0
Intel Skylake (Skylake, Kaby Lake, Coffee Lake, Comet Lake, Whiskey Lake, Amber Lake)				
Intel Xeon Phi (Knights Corner)	IMCI (512-bit)	16	32	0
Intel Skylake-X (Skylake-X, Cascade Lake)				
Intel Xeon Phi (Knights Landing, Knights Mill)	AVX-512 & FMA (512-bit)	32	64	0
Intel Ice Lake, Tiger Lake and Rocket Lake				
<b>AMD CPU</b>				
AMD Bobcat	AMD64 (64-bit)	2	4	0
AMD Jaguar	AVX (128-bit)	4	8	0
AMD Puma				
AMD K10	SSE4/4a (128-bit)	4	8	0
AMD Bulldozer <sup>[10]</sup> (Piledriver, Steamroller, Excavator)	AVX (128-bit) Bulldozer-Steamroller AVX2 (128-bit) Excavator FMA3 (Bulldozer) <sup>[11]</sup> FMA3/4 (Piledriver-Excavator)	4	8	0
AMD Zen (Ryzen 1000 series, Threadripper 1000 series, Epyc Naples)				
AMD Zen+ <sup>[12][13][14]</sup> (Ryzen 2000 series, Threadripper 2000 series)	AVX2 & FMA (128-bit, 256-bit decoding) <sup>[15]</sup>	8	16	0
AMD Zen 2 <sup>[16]</sup> (Ryzen 3000 series, Threadripper 3000 series, Epyc Rome))	AVX2 & FMA (256-bit)	16	32	0
AMD Zen 3 (Ryzen 5000 series, Epyc Milan)				

圖表來源 : <https://en.wikipedia.org/wiki/FLOPS>

# HPL 設定與調教

```
HPLinpack benchmark input file
Innovative Computing Laboratory, University of Tennessee
HPL.out      output file name (if any)
6           device out (6=stdout,7=stderr,file)

1           # of problems sizes (N)
29184      Ns

1           # of NBs
192        NBs

0           PMAP process mapping (0=Row-,1=Column-major)

1           # of process grids (P x Q)
2           Ps
4           Qs

16.0       threshold

1           # of panel fact
2           PFACTs (0=left, 1=Crout, 2=Right)
1           # of recursive stopping criterium
4           NBMINS (>= 1)
1           # of panels in recursion
2           NDIVs
1           # of recursive panel fact.
1           RFACTs (0=left, 1=Crout, 2=Right)
1           # of broadcast
1           BCASTs (0=1rg,1=1rM,2=2rg,3=2rM,4=Lng,5=LnM)
1           # of lookahead depth
```

HPL.dat

- $$N = \sqrt{\frac{\text{total mem size(byte)}}{8}} \times 0.8$$
- NB 值：在網格 (grid) 內的區塊 (block) 大小，經過實際測試來得到最佳，值通常小於384。  
建議測試：96, 104, 112, 128, ..., 196, 256, 384
- $P \times Q$  表示二維處理器網格(grids)， $P$  表示水平方向處理器個數， $Q$  表示垂直方向處理器個數
- $P \cdot Q$  兩個相乘等於預計使用核心數，建議  $P \leq Q \cdot P = 2^n$

# HPL 設定與調教

How do I tune my HPL.dat file?

N 建議值：

$$N = \sqrt{\frac{\text{total mem size}(byte)}{8}} \times 0.8$$

$$N = \sqrt{\frac{64GB \times 1024 \times 1024 \times 1024}{8}} \times 0.8 \cong 82897$$

最佳化 N 值：通常把 N 值與 NB 值標齊對正，就可以找出最價值。以上面 64GB 記憶體為例，假設要測試的 NB 是 224，以 N 值除以 NB 值 (82,897 / 224 ≈ 370) 後乘以 NB 值 (370 \* 224 = 82,880)，就可以找出最佳化 N 值

# HPL 執行

- 編輯好 HPL.dat 檔案後，直接執行

```
[user1@master ~]$ cd hpl/bin  
[user1@master bin]$ vi HPL.dat  
[user1@master bin]$ mpirun -np <number of processor> ./xhpl
```

```
=====  
T/V           N   NB    P    Q           Time        Gflops  
-----  
WR11C2R4      20160   192     2     2          457.72       1.1935e+01  
HPL_pdgesv() start time Fri Aug 11 23:35:35 2023  
HPL_pdgesv() end time   Fri Aug 11 23:43:14 2023
```

# HPCG 安裝

- 前往<https://www.hpcg-benchmark.org/> 下載，並且解壓縮 hpcg-3.1.tar.gz

```
[user1@master ~]$ wget http://www.hpcg-benchmark.org/downloads/hpcg-3.1.tar.gz
[user1@master ~]$ tar zxvf hpcg-3.1.tar.gz
[user1@master ~]$ mkdir ~/hpcg
[user1@master ~]$ source /opt/intel/oneapi/setvars.sh intel64
[user1@master ~]$ cd ~/hpcg
[user1@master hpcg]$ /home/user1/hpcg-3.1/configure Linux_MPI
[user1@master hpcg]$ vim setup/Linux_MPI
CXX      = mpicxx
CXXFLAGS = $(HPCG_DEFS) -O3 -ffast-math -fno-tree-vectorize
[user1@master hpcg]$ make
```

# HPCG 設定及執行

- 設定 **HPCG.DAT** 檔案

### ### ### : 此為矩陣大小，該數字為 8 的倍數。數字越大使用記憶體越多，建議調整到使用記憶體的60%~80%

### : 運算時間，單位為秒，要跑 30 分鐘以上才能測出效能，建議值 3600

- 編輯好 HPCG.DAT 檔案後，直接執行

```
[user1@master bin]$ mpirun -np <number of processor> ./xhpcg
```

# 系統調校技巧

- BIOS 關閉 Hyper Threading
- BIOS 的 Power 設定為 Maximum Performance
- 如果系統碟是使用 HDD 設定 RAID 0，或是改使用 SSD / NVMe 不設定 RAID
- 避免將記憶體完全吃滿，關閉 swap 或避免使用 swap
- 確保使用者每次執行完程式能清除記憶體
- 確保節點對節點能跑接近網路理論值

# 程式錯誤狀況排除

- 仔細的看錯誤訊息
- 是否能夠重現程式的錯誤？
- 透過指令能夠幫助縮小範圍：
  - 確認環境變數：echo, ifort,icc, ldd, which, ompi\_info
  - 確認記憶體的使用量：free -m, vmstat
  - 確認 I/O 的狀態：netstat -an, iostat, sar -n DEV 1 10, df -hT /tmp
  - 確認計算時的負載：uptime, top
  - 確認 Kernel 的訊息：dmesg | tail -n 100 > ~/klog
- 使用者回報錯誤時，一定要要求提供至少4個訊息 (4W)
  - Who : 哪一個帳號？
  - Where : 哪一台機器？哪一個節點？工作路徑？程式路徑？
  - When : 什麼時候發生？
  - What : 從輸出檔看到什麼錯誤訊息或是沒有錯誤訊息？